

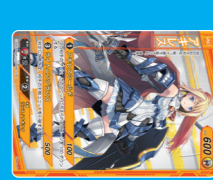
ユニットの状態について

通常



カードを縦向きにします。

小破



カードを横向きにします。
「小破」したユニットは「スキル」と「**○**スキル」を使用することができません。

中破



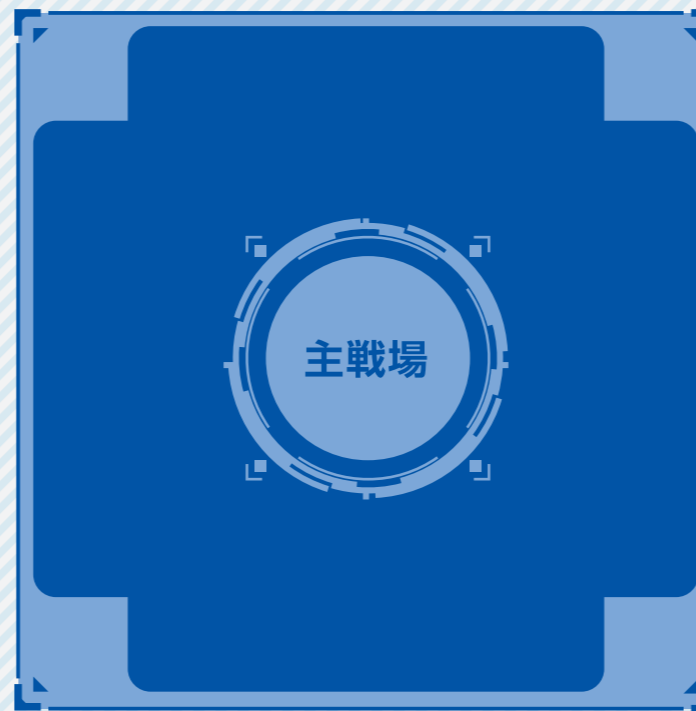
カードの上下を逆さまにします。
「中破」したユニットは「スキル」と「**○**スキル」の発揮・使用、[退却]することができません。

大破



カードを裏向きにし、「大破」したユニットから、付いているエネルギーと「セット」されたカードを捨て場に置き、ダメージマーカーを取り除きます。
※「大破」した控えユニットは控えユニットとして扱いますが、特に指示がない限り一切の効果で退却することができます。「チャージ」や「セット」することができません。

©2020 EXNOA LLC/LEVEL-5 Inc.

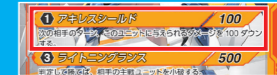


主戦場

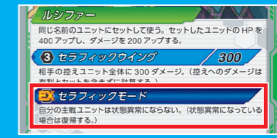
ダメージ計算のしかた

[スキル]で与えるダメージは以下の順番で計算してください。

① **[スキル]のダメージ計算**
スキルダメージと効果テキストを読んで、[スキル]が相手ユニットに与えるダメージを計算します。

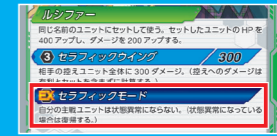


② **自分のカードのダメージを変更する効果の計算**
[スキル]を使用するユニットにダメージを変更する効果が加わっていれば、それを計算します。
※効果が複数ある場合、[スキル]を使用したプレイヤーが任意の順番ですべて計算します。



例:アキレス(制服)
セットしたユニットのHPを400アップし、ダメージを200アップする。

③ **相手のカードのダメージを変更する効果の計算**
[スキル]を受けるユニットにダメージを変更する効果が加わっていれば、それを計算します。
※効果が複数ある場合、[スキル]を使用したプレイヤーが任意の順番ですべて計算します。



例:ジ・エンペラー(制服)
このユニットに与えられる格闘ダメージを100ダウンする。

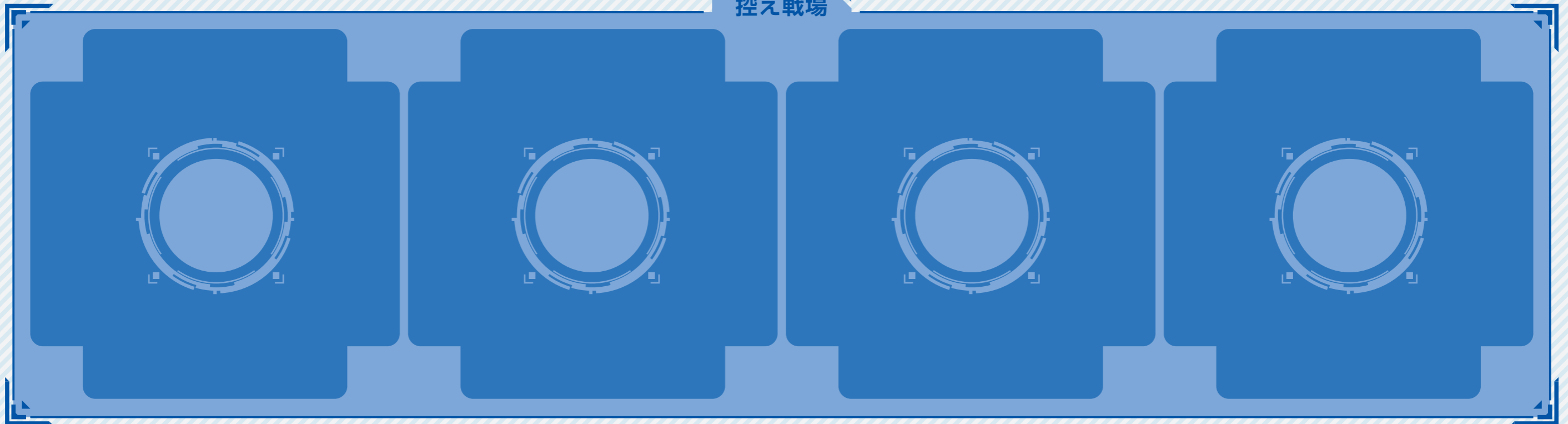
④ **有利によるダメージの計算**
相手主戦場のユニットが有利属性の場合、ダメージは2倍になります。



主戦場と控え戦場を合わせて戦場と呼びます。

主戦場でユニットが「大破」したら
控え戦場の「大破」していないユニットと入れ替えます。

控え戦場



捨て場

デッキ置き場

対戦の準備

- ①はじめに「よろしくおねがいします」とあいさつをします。
- ②お互いのデッキを裏向きのままよくシャッフルして、裏向きのまま「デッキ置き場」に置きます。
- ③デッキを5枚引き、相手に見えないように手札とします。
- ④自分の手札からユニット1枚を主戦場に裏向きに出します。
※手札にユニットがなかったら、相手に手札をすべて見せ、手札をデッキに戻し、②からやりなおします。その場合、相手のプレイヤーはデッキを1枚引くことができます。
- ⑤じゃんけんをして勝ったプレイヤーが先攻です。
- ⑥主戦場の裏向きのユニットを表向きにして対戦を開始します。

ターンの流れ

ドロフェイズ

- ①自分のデッキを1枚引きます。
※このときデッキがなくて引けないと、ゲームに敗北します。

メインフェイズ

- 以下の4つの行動を、任意の順番で行うことができます。
- ①1ターンに1度、味方のユニット1体に「チャージ」します。
 - ②自分の手札からユニットを空いている**控え戦場**に出します。
 - ③自分の手札からコマンド(戦略・戦術・制服)を使用します。
 - ④「**○**スキル」を使用します。
 - ⑤1ターンに1度、主戦場のユニットを「退却」させます。
※使用回数に制限のない行動は何回でもできます。

アタックフェイズ

- ①主戦ユニットの「スキル」を1つ使用することができます。
※先攻1ターン目は「スキル」を使用できません。
※エネルギーがコスト分に足りていない「スキル」は、使用できません。
※「スキル」を使用した後も、**エネルギーはそのまま**付けておきます。
※「スキル」が使用できない場合や、使用したくない場合は、そのまま「アタックフェイズ」を終了することができます。
- ②相手ユニットのHPが0以下になった場合、そのユニットを「大破」します。
- ③「大破」した主戦ユニットは裏向きにし、控えユニットと入れ替えます。
※主戦ユニットについていたカードはすべて捨て場に置きます。
※ユニットが「大破」した側のプレイヤーが、主戦場に出すユニットを選びます。
- ④相手の戦場のユニットを**すべて「大破」させたプレイヤーがゲームに勝利**します。

エンドフェイズ

- ①お互いに戦場のユニットの状態を確認します。
- ②自分の戦場のユニットが「小破」または「中破」の場合、[判定]を行います。
勝った場合は「小破」なら通常状態に復帰させ、「中破」なら「小破」に状態を変更します。
- ④自分のターンを終了し、相手のターンのドロフェイズを開始します。

より詳しいルールはこちらから



※HP記載の最新のルールです。